



# HUMANE WETENSCHAPPEN

*Wil je de mysteries van de menselijke geest ontrafelen?  
Inzicht krijgen in actuele sociale vraagstukken?*

- : : In de lessen gedrags- en cultuurwetenschappen, kunstbeschouwing en filosofie
- : : leer je de wereld om je heen beter begrijpen. Werk samen met klasgenoten aan boeiende projecten en leer uit de vele klasgesprekken. Ontwikkel kritisch denken en probleemoplossende vaardigheden. Kies voor een richting die je horizon verbreedt en je voorbereidt op hogere studies in tal van domeinen.

*Klaar om de eerste stap te zetten naar een leven vol ontdekkingen?  
Kies voor Humane Wetenschappen en laat je nieuwsgierigheid de vrije loop!*

**DOORSTROOM finaliteit**  
.....

## Humane Wetenschappen

Je kiest voor Humane wetenschappen omdat je belangstelling hebt voor de mens en de samenleving in het algemeen. Je maakt kennis met de wetenschappelijke benadering van mens en maatschappij. Je wordt communicatief en sociaal vaardig en je leert vanuit gedrags- en cultuurwetenschappelijke invalshoek te kijken naar individu en samenleving. Je leert daarbij kritische vragen stellen en omgaan met informatie: verzamelen, verwerken en rapporteren.



# 2<sup>de</sup> graad 1<sup>ste</sup> leerjaar Doorstroomfinaliteit

**UNIEK**  
sport in alle  
richtingen

	Latijn	Sportwetenschappen	Natuurwetenschappen	Economische Wetensch.	Humane Wetensch.
Levensbeschouwend vak	2	2	2	2	2
Nederlands	4	4	4	4	4
Frans	3	3	3	3	3
Engels	3	3	3	3	3
Wiskunde	4	4	4	4	4
Aardrijkskunde	1	1	1	1	1
Geschiedenis en Burgerschap	2	2	2	2	2
Biologie, Chemie en Fysica	3	3	3	3	
Natuurwetenschappen					2
Lichamelijke opvoeding	2		2	2	2
	<b>24</b>	<b>22</b>	<b>24</b>	<b>24</b>	<b>23</b>
Latijn	4				
Wiskunde	1	1	1	1	
Biologie, Chemie en Fysica		3	3		
Bewegingswetenschappen		1			
Sport		6			
Informaticawetenschappen			1	1	
Economie				2	
Bedrijfswetenschappen				2	
Filosofie					1
Gedragwetenschappen					3
Cultuurwetenschappen					1
Kunstbeschouwing					1
	<b>5</b>	<b>11</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>6</b>
Talentmodule (Sport of Explore)	3		3	3	3
Toegepaste Informatica	Project	Project	Project	Project	Project
	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>32</b>
Optie Wetenschapsboost (Biologie, Chemie en Fysica)	+ 3			+ 3	

De lessentabellen van 4, 5 en 6 zijn terug te vinden in onze infobrochure.

## TALENTMODULES in de tweede graad (n.v.t. bij Sportwetenschappen)

### Talentmodule “Explore”

In de talentmodule “Explore” kunnen de leerlingen proeven van verschillende opties en kunnen ze hun keuze **gaan verbreden**. Binnen de modules gaan we resoluut voor projectmatig actief leren. De nadruk ligt op zelfstandig werken, onderzoekend leren, zelf ontwerpen, coöperatief leren ...

De leerlingen zullen in het begin van het schooljaar een keuze moeten maken uit verschillende thema's. De mogelijke thema's (ook vakoverschrijdend) zijn: creatief met Frans, Engels, Duits, Spaans wiskundig onderzoek, wetenschappelijke experimenten, geschiedenis, duurzaamheid, dans, muziek, kunst en creatie,... kortom een brede kijk op onze maatschappij.



### Talentmodule “Sport” (2<sup>de</sup> graad, 1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> jaar)

#### Omnisport

Balsport, terugslagsport, zwemmen, atletiek, gymnastiek, ritmiek, recreatiesport en theorie  
Leerlingen die kiezen voor sport krijgen het volledige schooljaar 5 uur (3 uur extra) sport aangeboden waarin ze hun talent en passie voor sport verder kunnen ontwikkelen. Slagen in deze sportafdeling vergt zeker de nodige aanleg, een positieve studiehouding en doorzettingsvermogen.

